



## Anexo Técnico

### AJEDREZ

#### **PARTICIPANTES:**

Torneo por equipos, solamente un equipo por plantel o centro EMSaD por rama.

#### **ETAPAS:**

- ✓ **Regional:** Se definirá una sede para los planteles de las zonas Centro, Media y Altiplano y otra para las Huastecas, preferentemente que coincida con la sede y fecha de alguna de las de eliminatorias de zona de las otras disciplinas de eliminación
- ✓ **Estatal:** Participarán los diez mejores equipos de cada región (Huasteca y Centro-Media-Altiplano, **20 equipos en total**)

#### **CATEGORÍA Y RAMA:**

Libre, varonil y femenil.

**PROGRAMA DE COMPETENCIA:** Se difundirá en función al número de equipos registrados en cada rama para ambas etapas.

#### **SISTEMA DE COMPETENCIA:**

Torneo por equipos, se jugará sistema suizo a 5 rondas.

- ✓ Los equipos deberán estar conformados con cuatro jugadores (as).
- ✓ La alineación de los jugadores (as) deberá ser entregada al momento de la inscripción, la cual se turnará a los jueces y no podrá ser modificada durante el torneo.
- ✓ Para clasificar se tomará en cuenta el Rating promedio de los 4 tableros; a los jugadores no clasificados se les otorgará un Rating provisional de 1500 puntos.
- ✓ Los equipos sin jugadores clasificados se sembrarán después de los equipos clasificados.
- ✓ Las partidas serán de una hora para cada jugador.
- ✓ Ganará el equipo que acumule la mayor cantidad de puntos individuales durante el torneo; en caso de empate se aplicarán los siguientes criterios:
  - Mayor cantidad de matches ganados
  - Solkoff
  - Resultado de match individual
  - Sonnenborn Berger
- ✓ La tolerancia será de media hora, transcurrido este tiempo el jugador ausente perderá la partida por inasistencia; un equipo pierde por este concepto si está ausente más del 50 % de los jugadores.

#### **El Capitán (a) de equipo:**

- ✓ Deberá anexar al momento del registro en una papeleta, el orden de sus jugadores, anotando nombres y apellidos completos de la siguiente manera: jugador (a) 1, jugador (a) 2, jugador (a) 3 y jugador (a) 4 y verificar la alineación del equipo previo arranque del torneo.
- ✓ Debe entregar el resultado del equipo, ronda tras ronda haya ganado o perdido el match.
- ✓ Debe velar por que todos sus jugadores practiquen el juego limpio.

“2023, Año del centenario del voto de las mujeres en San Luis Potosí, precursor nacional”



**POTOSÍ**  
PARA LOS POTOSINOS  
GOBIERNO DEL ESTADO 2021-2027

**SEGE**

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN  
DE GOBIERNO DEL ESTADO



COLEGIO DE  
BACHILLERES  
DEL ESTADO DE  
SAN LUIS POTOSÍ



**ELEMENTOS DE JUEGO:** Cada jugador (a) deberá presentarse con su material de competencia, tales como tablero, piezas y reloj si lo tuviera, no asumiendo la organización responsabilidad por falta de estos.



“2023, Año del centenario del voto de las mujeres en San Luis Potosí, precursor nacional”

**Nuestro principal objetivo es EDUCAR CON CALIDAD**

Dirección General. Brisa No. 119. Fracc. Carita de Jalisco. C.P. 78294, San Luis Potosí. S.L.P. Tel. 444 8 04 18 20 Ext. 345, 313, 347 [paraescolares@cbslp.edu.mx](mailto:paraescolares@cbslp.edu.mx)

